

REGLAMENTO TARJETA RECARGABLE CONEY PARK PERÚ

1. La tarjeta recargable Coney Park Perú es indispensable para utilizar los juegos y atracciones que se encuentren en los centros de entretenimiento familiar de Coney Park y Coney Active. Dicha tarjeta Coney tiene un valor comercial de S/.5 en todos los parques a nivel nacional, a excepción de Comas y Chiclayo que la tarjeta tiene un valor comercial de S/.2.50.
 2. La tarjeta Coney puede ser cargada con créditos, e-dinero, coney bonos, e-tickets o con tiempo. La carga de la tarjeta, en cualquiera de sus modalidades, podrá adquirirse en nuestros puntos de ventas o lectoras de juego según el producto adquirido.
 3. Los Coney bonos estándar vencen a 30 días de la recarga y aplican para todos los juegos a excepción de los que entregan e-tickets y premios.
 4. Los Coney plus vencen el mismo de la recarga y aplican para todos los juegos incluidos los que entregan e-tickets y premios.
 5. Los Coney ESTDIA vencen el mismo de la recarga y aplican para todos los juegos a excepción de los que entregan e-tickets y premios.
 6. La tarjeta Coney cargada con créditos, e-dinero, coney bonos o con tiempo se irá consumiendo en la medida en que se vayan utilizando para activar o ingresar a cualquiera de los juegos y atracciones.
 7. Cada una de las atracciones consumen créditos de acuerdo con el precio asignado, los cuales están publicados en el lector de cada juego y atracción. Ten en cuenta que el saldo de créditos siempre será deducido después de que consumas el saldo en Coney bonos o en jugadas.
 8. Los e-tickets obtenidos de las atracciones de redención pueden ser cambiados inmediatamente o continuar acumulados en la Tarjeta Coney, para ser consumidos posteriormente.
 9. De no usarse el E-dinero de la tarjeta Coney por un período de dos (2) meses, se anulará el saldo acumulado que pudiera haber en dicha tarjeta. En el caso de los E-tickets, el saldo no usado se anulará en un período de seis (6) meses.
- Coney Park Perú no restituirá al usuario ningún crédito o suma de dinero por la anulación del saldo de la tarjeta transcurrido este período de tiempo.
10. La carga con tiempo se consumirá a partir de que la tarjeta es deslizada por primera vez en el lector de una atracción, sin interrupción, hasta completar el tiempo adquirido.
 11. La tarjeta con carga de tiempo aplican para juegos que entregan tickets y premios. En caso de las atracciones, la tarjeta con carga de tiempo será válida en caso corresponda.
 12. El saldo de la tarjeta Coney puede ser consultado en los puntos de verificación de saldo o en los puntos de compra.
 13. En caso de pérdida, robo, destrucción o similares Coney Park Perú no restituirá al usuario ningún saldo. El portador deberá obtener una nueva tarjeta Coney y recargarla nuevamente.

14. La tarjeta Coney podrá ser cambiada, sin costo alguno, cuando la banda magnética no pueda ser leída por los lectores y el saldo será trasladado a la nueva tarjeta. Para realizar este cambio se debe hacer entrega de la tarjeta averiada. En caso de que el daño en la banda sea aplicable al portador por su manejo o almacenamiento, éste correrá con el costo del nuevo plástico.

15. El saldo de varias tarjetas puede consolidarse en una sola Tarjeta Coney por solicitud del usuario presentando las tarjetas en el punto de compra.

16. Una vez finalizada la transacción de carga de la tarjeta recargable, Coney Park Perú no realizará devolución de dinero alguna, ni total ni parcial, y el saldo estará disponible para que el USUARIO lo utilice en las diferentes atracciones de los parques Coney Park Perú a nivel nacional.

17. El presente Reglamento podrá ser consultado en la página web www.coneypark.pe, o en cualquiera de nuestros centros de entretenimiento familiar Coney Park y Coney Active. El presente Reglamento aplica para todos los parques a nivel nacional.